

REMEMBER®

MOMO

Spielanleitung MOMO

(2-4 Spieler)

Inhalt:

- 1 Spielbrett
- 48 Spielsteine
- 1 bunter Würfel
- 1 Stoffbeutel

Ziel des Spiels:

Ziel ist es, sich die Positionen der Farben auf der Unterseite der Spielfiguren zu merken und gezielt passende Figuren zu finden.

Spielvorbereitung:

Alle Figuren werden verdeckt (Farbe nach unten) gemischt und auf dem Spielbrett verteilt in die Löcher gesteckt. Die Spieler entscheiden untereinander, wer beginnt.

Spielablauf:

Variante 1 (schwer)

- Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt den Farbwürfel.
- Der Spieler darf nun zwei Figuren umdrehen, um nach einer Figur mit der gewürfelten Farbe zu suchen.
- Wird die gewürfelten Farbe gefunden, bleibt die Figur umgedreht.
- Wird ein Paar (zwei gleiche Farben) gefunden, darf es der Spieler behalten und noch einmal würfeln.
- Wird keine passende Figur gefunden, werden beide wieder verdeckt und der nächste Spieler ist dran.

Variante 2 (leicht)

- Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt den Farbwürfel.
- Der Spieler darf nun eine Figur umdrehen, um nach der gewürfelten Farbe zu suchen.
- Wird eine Figur mit der gewürfelten Farbe gefunden, darf der Spieler sie behalten und noch einmal würfeln.
- Wird keine passende Figur gefunden, wird sie wieder verdeckt und der nächste Spieler ist dran.

Variante 3 (ohne Würfel)

- Der Spieler, der an der Reihe ist, darf nun zwei beliebige Figuren umdrehen, um nach einem Paar (zwei gleiche Farben) zu suchen.
- Wird ein Paar gefunden, darf der Spieler es behalten und erneut zwei Figuren umdrehen.
- Wird kein passendes Farb-Paar gefunden, werden beide Figuren wieder verdeckt zurückgestellt, und der nächste Spieler ist dran.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn sich keine Figur mehr auf dem Spielbrett befindet. Wer am Ende die meisten Figuren gesammelt hat, gewinnt!

Game instructions MOMO

(2-4 players)

Contents:

- 1 board
- 48 tokens
- 1 coloured dice
- 1 cotton bag

Aim of the game:

The aim is to memorise the positions of the colours on the underside of the game pieces and specifically find matching pieces.

Game preparation:

All pieces are shuffled face down and placed in the holes on the game board. The players decide among themselves who will start.

Course of the game:

Variant 1 (difficult):

- The player whose turn it is rolls the colour die.
- The player may now turn over two pieces to search for a piece with the colour rolled.
- If a piece with the rolled colour is found, it remains open.
- If a pair (two of the same colour) is found, the player may keep it and roll the dice again.
- If no matching figure is found, both are turned face down again and it is the next player's turn.

Variant 2 (easy):

- The player whose turn it is rolls the colour die.
- The player may now turn over a piece to search for the colour rolled.
- If a figure with the colour rolled is found, the player may keep it and roll the dice again.
- If no matching figure is found, it is turned face down again and it is the next player's turn.

Variant 3 (without dice):

- The player whose turn it is may now turn over any two pieces to look for a pair (two of the same colour).
- If a pair is found, the player may keep it and turn over two more pieces.
- If no matching colour pair is found, both pieces are turned face down again and it is the next player's turn.

End of the game:

The game ends when there are no more pieces on the board. Whoever has collected the most pieces at the end wins!

Règles du jeu Momo

(2-4 joueurs)

Contenu:	But du jeu :
1 plateau de jeu 48 pions 1 dé coloré 1 sac en tissu	Le but est de se souvenir de la position des couleurs sur la face inférieure des pions et de trouver des pions correspondants de manière ciblée.

Préparation du jeu :
Toutes les figurines sont mélangées face cachée (couleur vers le bas) et réparties dans les trous du plateau de jeu. Les joueurs décident entre eux qui commence.

Déroulement du jeu :

Variante 1 (difficile) :

- Le joueur dont c'est le tour lance le dé de couleur.
- Le joueur peut alors retourner deux figurines pour chercher une figurine de la couleur indiquée par le dé.
- Si une figurine de la couleur indiquée par le dé est trouvée, elle reste ouverte.
- Si une paire (deux couleurs identiques) est trouvée, le joueur peut la garder et relancer le dé.
- Si aucun personnage correspondant n'est trouvé, les deux sont à nouveau cachés et c'est au joueur suivant de jouer.

Variante 2 (facile) :

- Le joueur dont c'est le tour lance le dé de couleur.
- Le joueur peut alors retourner une figurine pour chercher la couleur indiquée par le dé.
- Si une figurine de la couleur indiquée par le dé est trouvée, le joueur peut la garder et relancer le dé.
- Si aucune figurine correspondante n'est trouvée, elle est à nouveau cachée et c'est au joueur suivant de jouer.

Variante 3 (sans dé) :

- Le joueur dont c'est le tour peut retourner deux figurines de son choix pour chercher une paire (deux couleurs identiques).
- S'il trouve une paire, il peut la garder et retourner à nouveau deux pions.
- S'il ne trouve pas de paire de couleurs identiques, les deux pions sont remis face cachée et c'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie :
Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de figurine sur le plateau de jeu. Le gagnant est celui qui a rassemblé le plus de figurines à la fin du jeu !

Reglas del juego Momo

(2-4 jugadores)

Contenido	Objetivo del juego:
1 tablero de juego 48 fichas 1 dado de colores 1 bolsa de tela	El objetivo es memorizar las posiciones de los colores en la parte inferior de las piezas del juego y, en concreto, encontrar las piezas iguales.

Preparación del juego:
Todas las fichas se barajan boca abajo (con el color hacia abajo) y se colocan en los huecos del tablero. Los jugadores deciden entre ellos quién empieza.

Jugabilidad:

Variante 1 (difícil):

- El jugador al que le toca tira el dado de color.
- El jugador puede ahora dar la vuelta a dos piezas para buscar una pieza con el color tirado.
- Si se encuentra una pieza con el color tirado, permanece abierta.
- Si se encuentra una pareja (dos del mismo color), el jugador puede quedársela y volver a tirar el dado.
- Si no se encuentra ninguna figura igual, se vuelven a tapar las dos y es el turno del siguiente jugador.

Variante 2 (fácil):

- El jugador al que le toca tira el dado de color.
- El jugador puede ahora dar la vuelta a una ficha para buscar el color tirado.
- Si encuentra una figura del mismo color, puede quedársela y volver a tirar el dado.
- Si no se encuentra ninguna figura que coincida, se vuelve a poner boca abajo y es el turno del siguiente jugador.

Variante 3 (sin dados):

- El jugador al que le toca el turno puede dar la vuelta a dos fichas cualquiera para buscar un par (dos del mismo color).
- Si encuentra un par, el jugador puede quedárselo y volver a dar la vuelta a dos fichas.
- Si no encuentra ningún par del mismo color, vuelve a colocar ambas fichas boca abajo y le toca al siguiente jugador.

Fin del juego:
El juego termina cuando no hay más piezas en el tablero. El que haya reunido más piezas al final, ¡gana!

Regole del gioco Momo

(2-4 giocatori)

Contenuto

- 1 tavolo da gioco
- 48 gettoni
- 1 dado colorato
- 1 sacchetto di stoffa

Scopo del gioco:

Lo scopo è ricordare la posizione dei colori sul lato inferiore dei pezzi del gioco e trovare i pezzi corrispondenti.

Preparazione del gioco:

Tutte le figure vengono mescolate a faccia in giù e distribuite sui fori del tabellone. I giocatori decidono tra loro chi inizia.

Gioco:

Variante 1 (difficile):

- Il giocatore di turno lancia il dado colore.
- A questo punto il giocatore può girare due pezzi per cercare un pezzo del colore tirato.
- Se viene trovato un pezzo del colore tirato, questo rimane aperto.
- Se viene trovata una coppia (due pezzi dello stesso colore), il giocatore può tenerla e tirare di nuovo il dado.
- Se non si trova nessuna figura corrispondente, entrambe vengono girate a faccia in giù ed è il turno del giocatore successivo.

Variante 2 (facile):

- Il giocatore di turno lancia il dado del colore.
- Il giocatore può ora girare un pezzo per cercare il colore lanciato.
- Se trova una figura con il colore lanciato, può tenerla e tirare di nuovo il dado.
- Se non si trova una figura corrispondente, la si gira di nuovo a faccia in giù ed è il turno del giocatore successivo.

Variante 3 (senza dadi):

- Il giocatore di turno può ora girare due figure a sua scelta per cercare una coppia (due colori uguali).
- Se trova una coppia, il giocatore può tenerla e girare nuovamente due pedine.
- Se non trova una coppia di colori uguali, entrambe le pedine vengono rimesse a faccia in giù e passa il turno al giocatore successivo.

Fine del gioco:

Il gioco termina quando non ci sono più pezzi sul tabellone. Vince chi ha raccolto più pezzi alla fine!

Attenzione: piccole parti possono essere ingerite.
Non adatto a bambini di 3 anni o più giovani.



REMEMBER®

KF Design GmbH
Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld
Germany · info@remember.de

Spelregels van Momo

(2-4 spelers)

Inhoud

- 1 bord
- 48 token
- 1 gekleurde dobbelsteen
- 1 stoffen zak

Doel van het spel:

Het doel is om de posities van de kleuren aan de onderkant van de speelstukken te onthouden en bijpassende stukken te vinden.

Spelvoorbereiding:

Alle figuren worden met de afbeelding naar beneden geschud en verdeeld over de gaten op het speelbord geplaatst. De spelers beslissen onderling wie begint.

Spelverloop:

Variant 1 (moeilijk):

- De speler die aan de beurt is gooit met de kleurendobbelsteen.
- De speler mag nu twee stenen omdraaien om te zoeken naar een steen met de gegooide kleur.
- Als er een steen met de gegooide kleur wordt gevonden, blijft deze open liggen.
- Als er een paar (twee van dezelfde kleur) wordt gevonden, mag de speler het houden en opnieuw met de dobbelsteen gooien.
- Als er geen passend figuurtje wordt gevonden, worden ze allebei weer open gedraaid en is de volgende speler aan de beurt.

Variant 2 (gemakkelijk):

- De speler die aan de beurt is, gooit met de kleurendobbelsteen.
- De speler mag nu een figuur omdraaien om de gegooide kleur te zoeken.
- Wordt een figuur gevonden met de gegooide kleur, dan mag de speler deze houden en opnieuw dobbelen.
- Als er geen passend figuurtje wordt gevonden, wordt het weer omgedraaid en is de volgende speler aan de beurt.

Variant 3 (zonder dobbelstenen):

- De speler die aan de beurt is, mag nu twee willekeurige figuren omdraaien om een paar (twee dezelfde kleuren) te zoeken.
- Als er een paar wordt gevonden, mag de speler het houden en opnieuw twee figuren omdraaien.
- Als er geen passend kleurenpaar wordt gevonden, worden beide figuren weer afgedekt teruggelegd en is de volgende speler aan de beurt.

Einde van het spel:

Het spel eindigt als er geen stukken meer op het bord liggen. Wie aan het einde de meeste stukken heeft verzameld, wint!

Waarschuwing: kleine onderdelen kunnen worden ingeslikt. Niet geschikt voor kinderen van 3 jaar of jonger.